

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ ВЛДФ

**Игрок, Тренер, Работник команды;
Судья, Комиссар, Агент;
Фанат, Болельщик, Любитель футбола;
Руководитель СМИ и Журналист:**

1. Понимает значение футбола как развивающей, совершенствующей человеческую личность спортивной игры;
2. Знает и принимает законы и правила Честной Игры;
3. Уважает соперника, побеждает благородно, терпит поражение достойно;
4. Любит свою семью, город, команду, помнит первого наставника, учителя, школу;
5. Соблюдает традиционные российские законы общности: взаимовыручка, поддержка, сострадание, чистота помыслов и поступков;
6. Отвергает всякое проявление грубости, хамства, словесного хулиганства на футбольном поле и за его пределами, строго следит за соблюдением норм речи;
7. Сотрудничает со СМИ, проявляет чувство такта и уважения к труду журналиста;
8. Презирует и отрицает бесчестные способы состязаний: договорные матчи, подкуп судей, применение методов устрашения к судье и сопернику, использование запрещенных препаратов;
9. Чит традиции своей страны, изучает культуру своего народа, соблюдает законы гостеприимства в отношении к сопернику, представителю иной культуры и страны, болельщику из другого города;
10. Несет звание гражданина великой страны и верит в победы.

ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДИМЫХ НЕКОММЕРЧЕСКИМ ПАРТНЕРСТВОМ «ВОРОНЕЖСКАЯ ЛИГА ДВОРОВОГО ФУТБОЛА»

1. ВВЕДЕНИЕ

- 1.1. Условия проведения всех турниров ВЛДФ устанавливаются настоящим Регламентом.
- 1.2. Под эгидой ВЛДФ проходят следующие ежегодные турниры:
 - Суперлига (в рамках Летнего и Зимнего сезона);
 - Высшая лига (в рамках Летнего и Зимнего сезона);
 - Кубок лиги;
 - Открытый чемпионат;
 - Новогодний Кубок;
 - Весенний кубок;
 - Суперкубок;
- 1.3. Отношения участников, их права и обязанности в части, не урегулированной настоящим Регламентом, регулируются Регламентами турниров, а также Дисциплинарным Регламентом.
- 1.4. При противоречии и несоответствии пунктов данного Регламента и пунктов Регламентов турниров, действуют пункты Регламента турнира.
- 1.5. Вся информация и все новости ВЛДФ публикуются на официальном сайте vldf.ru и в официальной группе социальной сети во ВКонтакте - <https://vk.com/vldfru>.

2. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 2.1. К участию допускаются Команды, выполнившие все условия параграфа 3 настоящего Регламента.
- 2.2. Совет организаторов ВЛДФ составляет календарь на срок от одного тура до всего турнира, согласно с Регламентом соревнования, и предоставляет его в распоряжение Команд не позднее, чем за четыре дня до ближайшей игры на официальном сайте Лиги vldf.ru и/или в официальной группе ВКонтакте.
- 2.3. Совет организаторов ВЛДФ назначает сроки проведения трансферного окна, если такое предусмотрено Регламентом соревнований.
- 2.4. Игры проводятся преимущественно по выходным и нерабочим праздничным дням, Регламентами турниров могут быть предусмотрены и другие дни для проведения матчей.
- 2.5. Все игры проводятся на полях и площадках пригодных для проведения соревнований. Они определяются Советом организаторов ВЛДФ перед началом соревнований и указываются в соответствующих Регламентах соревнований.
- 2.6. Советом организаторов ВЛДФ может быть принято решение о проведении матчей на других полях и/или площадках, при условии, что такое решение будет продиктовано необходимостью.
- 2.7. Официальным результатом матча считается результат, занесенный в протокол матча, подтвержденный подписями судей, обслуживающих этот матч и представителями команд. Результаты всех матчей заносятся судьями\кураторами на официальном сайте Лиги не позднее 24 часов после их окончания.
- 2.8. Победители и призеры соревнований ВЛДФ, могут быть награждены медалями, призами или ценными подарками, если это предусмотрено Регламентом соревнований.
 - 2.8.1 Денежные вознаграждения за спортивные успехи Участникам не выплачиваются.

3. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ ВЛДФ

Принять участие в соревнованиях ВЛДФ может любая команда при условии наличия свободных мест и того, что:

- 3.1. Команда имеет непрофессиональный статус и не использует принципов профессионального комплектования (контракты, з/п и т.д.).
- 3.2. Команда принимает Регламент соревнований и другие нормативные документы ВЛДФ.
- 3.3. Правильно и своевременно подала заявку на участие в соответствии с Регламентом соревнований.
- 3.4. Внесла вступительный взнос, если он предусмотрен Регламентом соревнований.
- 3.5. Команда согласна со всеми требованиями, предъявляемыми к участникам соревнований.
- 3.6. Не имеет финансовых задолженностей перед Лигой.
- 3.7. Имеет в своём составе от 7 до 20 человек.
- 3.8. В случае если команда не заявляется в какой-либо сезон соревнований ВЛДФ или пропускает один из сезонов, то она имеет право подать заявку на участие только в самый низший дивизион структуры Чемпионата, независимо от того в каком дивизионе команда играла ранее.
- 3.9. Выход на площадку с отсутствующей индивидуальной фотографией в личном профиле на сайте vldf.ru запрещён. Игрок, не имеющий фото в своём профиле считается незаявленным на матч, к которому могут быть применены санкции согласно Дисциплинарного регламента. В случае, если игрок пришел на матч впервые, такому игроку даётся 7 дней с момента выхода на площадку для загрузки фотографии в свой личный профиль (для загрузки необходимо связаться с организатором). Ответственность за отсутствие фотографии возлагается на менеджера и/или представителя команды.

Формат фото: размер 4x4 (квадрат), лицо должно быть расположено в центре кадра и четко видно (не замутнено), в кадре должны быть видны плечи, фотография должна быть сделана строго на белом фоне с хорошим освещением.

Данный пункт применяется к соревнованиям, в регламенте которых указано обязательное наличие фото.

4. ФОРМА ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ И СРОКИ ЕЁ ПОДАЧИ

- 4.1. Заявки на участие в соревнованиях ВЛДФ принимаются в сроки предусмотренные Регламентами соревнований.
- 4.2. Заявка включает в себя:
 - заполнение всех полей заявочного листа;
 - предоставление электронных фото игроков в формате 4x4 (в исключительных случаях документов, подтверждающих личность);
 - согласие командой со всеми нормативными документами Лиги;
 - создание или редактирование профиля команды на официальном сайте;
 - расписка об ответственности за своё здоровье;
 - лист представителя команды;
- 4.3. Название Команды предварительно согласовывается с Советом организаторов ВЛДФ и допускает только русскую транскрипцию. Исключением из правила являются команды, имеющие названия организаций в английской транскрипции, оказывающих спонсорскую поддержку команде.
- 4.4. Команде может быть отказано в использовании выбранного названия команды без объяснения причины.
- 4.5. Запрещается брать название, если оно было заиграно какой-либо другой командой в ВЛДФ и находится в базе сайтов vldf.ru или old.vldf.ru последние 5 сезонов с момента

заявки в турнир.

5. ПОРЯДОК ВНЕСЕНИЯ КОМАНДАМИ НЕОБХОДИМЫХ ИЗМЕНЕНИЙ В ЗАЯВКУ

Представителем Команды могут вноситься следующие изменения в заявку:

- 5.1. Название команды может быть изменено только до начала соревнования (за неделю до первого тура) и должно быть согласовано с Советом организаторов ВЛДФ.
- 5.2. Игрок считается заигранным за команду, если он сыграл хотя бы одну игру за команду.
- 5.3. Игрок считается незаигранным, если он не сыграл ни одной игры за команду (свободный агент), даже если игрок числится в составе (заявке) команды.
- 5.5. Любой игрок, незаявленный за Команду ВЛДФ, может быть в любое время заявлен. Одна команда имеет право заявить в течение сезона не более 3 (трех) незаигранных футболистов при условии, что общее количество игроков в заявке не превысит 20 человек. Порядок внесения изменений в заявку устанавливается Регламентом конкретного турнира.
- 5.6. Команда имеет право отзаявить игроков, заявленных за команду в любой момент времени. В случае если такой игрок является заигранным п. 5.3, то игрок может быть заявлен за другую команду только в трансферное окно, если оно предусмотрено Регламентом соревнований.
- 5.7. Команда имеет право заявить игрока из другой команды, только во время трансферного окна, если оно предусмотрено Регламентом соревнований.
- 5.8. Игрок команды, которая была снята с чемпионата Советом организаторов ВЛДФ или по собственному желанию и сыгравший за неё матч, считается заявленным за эту команду до конца сезона и не может быть заявлен в другую команду как «незаявленный» игрок. Такой игрок может перейти в другую команду только во время трансферного окна, если команда завершила участие в первой половине турнира.
- 5.9. Игрок команды, заявленный по всем правилам, не может принимать участия в игре, которая должна была состояться до того момента, когда был заявлен игрок, но не состоялась по причине отмены. Составы команд должны соответствовать тем, которые должны были быть на момент самой игры.
- 5.10. Игрок, получивший в последней игре сезона Летнего Чемпионата ВЛДФ карточку, влекущую за собой дисквалификацию на следующую игру, имеет право принять участие в стыковых играх. Данное право не относится к игроку, дисквалифицированному по решению КДК.

6. УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДОЙ

Данный раздел предназначен для разрешения спорных ситуаций, таких, как:

- Смена названия команды
- Расформирование команды, не согласованное с представителем команды
- Конфликт внутри коллектива
- Объединение команд

6.1. Каждая команда должна иметь представителя команды и двух ассистентов.

Представителем команды также может являться и сам капитан команды.

6.2. Представитель команды и ассистенты могут быть не включены в заявку команды, как игроки, но обязательно должны находиться в «Листе представителя команды» при заявке на сезон.

6.3. «Лист представителя команды» действует 6 месяцев с момента сдачи организаторам, независимо от того перед каким соревнованием он был подан.

6.4. Представитель команды имеет право:

- Заявить/отзаявить команду;
- Управлять командой на сайте;
- Изменять название команды перед сезоном;

- Изменять эмблему команды по согласованию с организаторами;
 - Изменять состав команды полностью, в том числе исключать и назначать ассистентов (вице-капитанов);
 - Присутствовать на заседаниях КДК;
 - Подавать апелляции;
 - Принимать участие в голосованиях;
 - Присутствовать на общих собраниях лиги.
- 6.5. Ассистент команды имеет право:
- Управлять командой на сайте, в случае отсутствия возможности управления командой представителем команды
 - Присутствовать на заседаниях КДК
 - Присутствовать на общих собраниях лиги.
- 6.6. Команда имеет право сменить своего представителя команды в любой момент времени. При этом она должна внести необходимые изменения в соответствующий пункт заявки. Такая смена будет считаться состоявшейся после того, как о ней будет сообщено в Оргкомитет Лиги.
- 6.7. Управление командой переходит от представителя команды к новому представителю команды только после одобрения заявки Оргкомитетом Лиги.
- 6.8. Представитель команды должен сообщать Оргкомитету Лиги об изменении своего контактного телефона.
- 6.9. В случае утери связи Оргкомитета Лиги с представителем команды, ассистенты имеют право выбрать нового представителя до начала сезона, либо по его окончании, если такой прецедент случился во время сезона. В таком случае к ассистентам переходят права и обязанности представителя команды до момента выбора нового представителя.
- 6.10. В случае утери связи Оргкомитета Лиги с менеджером команды и его ассистентами, команда имеет право подать коллективное заявление с просьбой назначить нового менеджера. После одобрения заявления, статус менеджера переходит к выбранному командой лицу.
- 6.11. В индивидуальном порядке руководством лиги разрешаются спорные ситуации, возникшие между командой и ее представителями.

7. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

- 7.1. Игры проводятся в два тайма. Продолжительность тайма и перерыва между таймами предусматриваются Регламентами соревнований. После перерыва команды меняются воротами.
- 7.2. Все игры проводятся только при наличии судьи матча и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (по решению судьи). Наличие сетки не является обязательным условием проведения матча, но является крайне рекомендованным условием.
- 7.3. Разметка на поле является рекомендованным требованием проведения матча.
- 7.4. Все игры рекомендуется проводить с использованием двух одинаковых мячей.
- 7.5. Мячи для проведения матчей предоставляются проводящей организацией, если Регламентом соревнований не предусмотрено другого. Комиссар или судья, исполняющий обязанности комиссара, доставляет инвентарь за 20 минут до начала первой игры тура.
- 7.6. Мячи, а также любой другой инвентарь (по согласованию с соперником) для проведения отмененных игр предоставляет команда-инициатор игры.
- 7.7. Мяч, как и любой другой инвентарь, предоставленные лигой, являются собственностью лиги. Во время игры ответственность за сохранность имущества лежит на играющих командах. Судья, обязан контролировать сохранность инвентаря и напоминать об этом командам. В случае потери какого-либо инвентаря судья обязан поставить в известность капитанов или представителей команд и сделать соответствующую запись в протоколе

- игры. Материальная ответственность за потерянный инвентарь лежит на командах (в случае, если не ясно какая из команд виновата в пропаже).
- 7.8. В ситуации, когда один из мячей улетел с площадки, за ним должна идти та команда, которая находится ближе к месту, где находится улетевший мяч.
- 7.9. В ситуации, когда у одной из команд нет запасных, которые могли бы пойти за мячом, за ним ходит команда, у которой запасные игроки есть. Если у обеих команд запасных игроков нет, то игра проводится с использованием одного мяча.
- 7.10. После игры капитаны Команд должны поставить подпись в протоколе матча.
- 7.10.1. В случае отказа в подписи протокола, капитан автоматически соглашается со всей информацией, занесенной в протокол матча.
- 7.11. Команда, которая пишет претензии по факту проведения игры, должна указать это в отдельном бланке и в срок, установленный дисциплинарным регламентом, написать протест Совету организаторов ВЛДФ.
- 7.11.1. Представителям команды запрещается писать претензии по факту проведения игры в официальном протоколе матча.

8. ПОРЯДОК ПЕРЕНОСА И ОТМЕНЫ ИГР

- 8.1. Игры тура или весь тур могут быть отменены решением Совета организаторов ВЛДФ. Причиной такого переноса могут стать погодные условия, или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы ВЛДФ».
- 8.2. Информация об отмене тура доносится до команд-участников через официальный сайт или группу Вконтакте - <https://vk.com/vldfru>.
- 8.3. Игра может быть отложена непосредственно перед началом матча по решению судьи матча, о чем должно быть сообщено Совету организаторов ВЛДФ с указанием причины переноса игры.
- 8.4. Если плохие погодные условия или иные существенные обстоятельства привели к прерыванию матча, то игра останавливается и судьей делается соответствующая пометка в протоколе матча о причине остановки игры. При доигровке, все случившиеся в игре события: голы, карточки и т.п., остаются неизменными, и игра продолжается с той минуты, на которой закончилась.

9. ПОРЯДОК СНЯТИЯ КОМАНДЫ С ИГРЫ (НЕ ДОПУСК НА МАТЧ)

- 9.1. Команда снимается с игры (не допускается к ней) если:
- 9.1.1. имеет в своем составе менее 5 игроков;
- 9.1.2. отказалась выйти на игру или продолжить её;
- 9.1.3. не выполнила финансовые условия участия в матче, если они были предусмотрены регламентом.
- 9.2. При этом команде и её сопернику начисляются очки, согласно Дисциплинарному регламенту.

10. ПОРЯДОК СНЯТИЯ КОМАНДЫ С СОРЕВНОВАНИЙ

- 10.1. Команда от имени ее Представителя может обратиться к Совету организаторов ВЛДФ с просьбой снять его Команду с соревнований и вернуть выплаченные вперед денежные средства (если такие имели место). Такая просьба будет удовлетворена при условии, что она (эта просьба) поступила не позднее, **чем за две недели до начала соревнований**. Во всех других случаях действуют правила, предусмотренные п.п 10.3-10.5 настоящего параграфа.
- 10.2. В случае снятия команды с чемпионата, остальным командам не возвращаются средства,

- которые были направлены на проведение чемпионата.
- 10.3. Команда может быть снята с соревнований по ходу его проведения решением Совета организаторов ВЛДФ.
- 10.4. Поводом для снятия Команды с соревнований может служить:
- 10.4.1. Заявление самой Команды (от лица её Представителя) о выходе из соревнований.
 - 10.4.2. Решение Совета организаторов ВЛДФ о снятии Команды с соревнований с указанием причины:
 - 10.4.2.1. нарушение настоящего Регламента;
 - 10.4.2.2. не соблюдение спортивного принципа борьбы;
 - 10.4.2.3. невыполнение финансовых обязательств перед ВЛДФ (если такие были установлены);
 - 10.4.2.4. несвоевременная подача командой заявки на участие в турнире;
 - 10.4.2.5. другие причины, например, предусмотренные Дисциплинарным регламентом ВЛДФ.
- 10.5. В случае выхода Команды из соревнований в турнирную таблицу вносятся следующие изменения и дополнения:
- 10.5.1. Если Команда сыграла не менее 50% предусмотренных календарем игр, во всех оставшихся матчах ей засчитывается "техническое" поражение, как за неявку на матч по правилам, предусмотренным Дисциплинарным регламентом.
 - 10.5.2. Если Команда провела менее половины игр Чемпионата, результаты матчей с её участием аннулируются, а набранные в этих встречах очки не учитываются. Также аннулируются и забитые мячи. Карточки за нарушения остаются в силе.
 - 10.5.3. Если команда сыграла больше половины игр, то правило может быть заменено. Тогда результаты команды в первом круге будут учтены, а во втором круге матчи со снявшейся командой учитываться не будут. Решение принимает Совет организаторов ВЛДФ.
- 10.6. Любые денежные средства, выплаченные Командой проводящей организации (ВЛДФ) обратно не возвращаются, если она провела хотя бы один матч.
- 10.7. В случае выхода команды из соревнований по причинам указанным в п. 10.4, решение по освободившемуся месту в турнире принимает Совет организаторов ВЛДФ.
- 10.8. Место исключенной команды или команды, снявшейся с турнира, остается вакантным (свободным) до окончания турнира и может быть занято другим коллективом с согласия Совета организаторов ВЛДФ.

11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ В ТУРНИРАХ

Определение победителя при равенстве очков у 2-х и более команд:

- 11.1 Место команды в турнирной таблице определяется по сумме набранных ею очков (победа 3 очка, ничья -1 очко, поражение – 0 очков).
- 11.2. В случае равенства количества очков более высокое место занимает команда с лучшим результатом в играх между собой (количество очков, далее количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, большее количество забитых мячей);
- 11.3. В случае равенства в играх между собой, более высокое место занимает команда с наибольшим количеством побед.
- 11.4. При равенстве количества побед, более высокое место занимает команда с лучшей разницей забитых и пропущенных мячей.
- 11.5. При одинаковой разнице забитых и пропущенных мячей более высокое место занимает команда с большим количеством забитых мячей.
- 11.6. При равенстве всех вышеперечисленных назначается золотой матч.
- 11.7. Регламентом соревнований может быть предусмотрена другая система ротация мест в соревновании.

12. ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМАНД В МЕДИА ИНТЕГРАЦИЯХ

12.1. Команды обязуются принимать участие в медиа-активностях, проводимых ВЛДФ:

12.1.1. Участие в послематчевых интервью;

12.1.2. Участие в фотосессии с атрибутами партнёров Лиги;

12.1.3. Участие в общекомандной фотосессии;

12.1.4. Участие в репортажах, проводимых сотрудниками Лиги;

12.1.5. Участие в иных активностях, проводимых сотрудниками лиги (интервью, видеоролики, активности матча тура, награждение и т.д.).

12.2. За немотивированный отказ от участия в медиа-активностях на команду накладывается штраф в размере 1500 рублей. Срок выплаты штрафа 1 неделя с момента уведомления команды организаторами лиги. За повторное и последующие нарушение накладывается штраф равный первоначальному штрафу, умноженному на количество немотивированных отказов от участия в активностях.

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1. Настоящий регламент составлен Советом организаторов ВЛДФ и утверждается Протоколом №5 от 31 марта 2023 г. Совета организаторов ВЛДФ.

12.2. Настоящий регламент вступает в силу с 31.03.2023 г. и действует до момента внесения изменений в регламент.

12.3. Все команды участники ВЛДФ, заявляясь на турнир, автоматически соглашаются с настоящим Регламентом.

12.4. Все остальные моменты, не урегулированные настоящим Регламентом, регулируются Регламентом Соревнований, а также Дисциплинарным Регламентом.